

Claude Code / Cheatsheet

Bignami dei comandi slash: cosa fanno, quando usarli e come combinarli in un flusso di lavoro.

Aggiornato: luglio 2026 · Fonte: documentazione ufficiale Anthropic ([code.claude.com/docs](https://docs.claude.com)) · La disponibilità dei comandi varia in base a versione, piano e piattaforma — digita `/help` per vedere quelli attivi da te.

Come si usano

Digita `/` a inizio messaggio: appare il menu con autocompletamento. Continua a scrivere per filtrare.

Argomenti

Il testo dopo il comando diventa argomento: `/plan fix del bug auth. <arg>` = obbligatorio, `[arg]` = opzionale.

Skill e Workflow

Alcuni comandi sono **skill** (prompt che Claude può invocare anche da solo) o **workflow** (fan-out su molti subagenti).

Prompt MCP

I server MCP connessi espongono prompt come comandi nel formato `/mcp_server_prompt`.

► Il flusso tipico in 6 mosse

- Prima sessione nel repo:** `/init` genera il **CLAUDE.md** → `/memory` per rifinirlo → `/mcp` per i server → `/permissions` per le regole di approvazione.
- Durante il task:** `/plan` prima di modifiche grosse → `/model` e `/effort` per regolare potenza e ragionamento → `/btw` per domande al volo.
- Conversazione lunga:** `/context` mostra cosa riempie la finestra → `/compact` la riassume liberando spazio.
- Lavoro in parallelo:** `/fork` per delegare a un subagente → `/background` per staccare la sessione → `/batch` per modifiche massicce in worktree separati.
- Prima di pushare:** `/diff` → `/code-review` (con `--fix` per applicare) → `/security-review` per la passata di sicurezza.
- Se qualcosa va storto:** `/rewind` riporta codice e chat a un checkpoint → `/doctor` diagnostica l'installazione.

⚙️ Setup e progetto

i primi comandi in un repo nuovo

<code>/init</code>	Analizza il progetto e genera un CLAUDE.md di partenza: struttura, comandi di build, convenzioni. Da lanciare per primo in ogni repo nuovo.
<code>/memory</code>	Apri i file di memoria CLAUDE.md per modificarli; gestisce anche l'auto-memory. Ciò che scrivi qui persiste tra le sessioni.
<code>/permissions</code> alias: /allowed-tools	Gestisce le regole allow / ask / deny per i tool: cosa Claude può fare senza chiedere, cosa richiede conferma, cosa è vietato.
<code>/mcp [reconnect enable disable]</code>	Gestisce i server MCP : connessioni, OAuth, riconnessione, abilitazione/disabilitazione singola o di tutti.
<code>/config [chiave=valore]</code> alias: /settings	Apri le impostazioni (tema, modello, output style...). Scorciatoia diretta: <code>/config theme=dark</code>, <code>/config model=sonnet</code> .
<code>/add-dir <path></code>	Aggiunge una directory di lavoro extra per l'accesso ai file nella sessione corrente.
<code>/cd <path></code>	Sposta la sessione in un'altra directory preservando la cache del prompt: il CLAUDE.md nuovo viene accodato invece di ricostruire tutto.
<code>/help</code>	Mostra tutti i comandi disponibili nella tua installazione. La fonte di verità quando hai un dubbio.

🔗 Contesto e sessione		gestire la finestra di contesto
<code>/clear</code> [nome] alias: /reset, /new	Nuova conversazione a contesto vuoto (la memoria di progetto resta). La chat precedente rimane recuperabile con /resume; il nome opzionale la etichetta.	
<code>/compact</code> [istruzioni]	Riassume la conversazione per liberare contesto senza perdere il filo. Puoi indirizzare il riassunto: <i>/compact mantieni i pattern di error handling</i> .	
<code>/context</code> [all]	Visualizza l'uso del contesto come griglia colorata, con suggerimenti su tool pesanti, memoria gonfia e avvisi di capacità.	
<code>/btw</code> <domanda>	Domanda al volo fuori dalla conversazione : la risposta non entra nel contesto. Funziona anche mentre Claude sta ancora rispondendo.	
<code>/rewind</code> alias: /checkpoint, /undo	Riporta conversazione e/o codice a un checkpoint precedente. Scorciatoia: doppio Esc . Si può scegliere di riavvolgere solo il codice o solo la chat.	
<code>/export</code> [file]	Esporta la conversazione come testo: su file, o via dialog per copiare negli appunti. Utile per documentare un problema appena risolto.	
<code>/copy</code> [N]	Copia negli appunti l'ultima risposta (o la N-esima). Con blocchi di codice apre un picker; w scrive la selezione su file (comodo via SSH).	
<code>/rename</code> [nome] / <code>/recap</code>	<code>/rename</code> dà un nome alla sessione (o lo autogenera); <code>/recap</code> produce un riassunto in una riga di quello che è successo finora.	

🔗 Navigare tra le sessioni		riprendere, ramificare, spostarsi
<code>/resume</code> [sessione] alias: /continue	Riprende una conversazione per ID o nome, o apre il picker (le sessioni in background sono marcate bg). Da CLI: claude -c riprende l'ultima.	
<code>/branch</code> [nome]	Crea un ramo della conversazione al punto attuale, come un git branch: provi una strada diversa senza perdere l'originale, recuperabile con /resume.	
<code>/teleport</code> alias: /tp	Tira dentro il terminale una sessione di Claude Code on the web : scarica branch e conversazione.	
<code>/remote-control</code> alias: /rc	Rende la sessione locale controllabile da claude.ai : continui dal telefono o da un altro dispositivo.	
<code>/desktop</code> alias: /app	Continua la sessione corrente nell'app desktop di Claude Code (macOS/Windows, con abbonamento).	

Modello, effort e costi		potenza vs. portafoglio
<code>/model</code> [modello]	Cambia modello e lo salva come default. Senza argomento apre il picker; s su una riga cambia solo per la sessione corrente. Attenzione: con conversazione avviata la history viene riletta senza cache.	
<code>/effort</code> [livello auto]	Regola il livello di ragionamento : low, medium, high, xhigh, max, ultracode (xhigh + orchestrazione automatica di workflow). Senza argomento apre uno slider interattivo. Ha effetto immediato.	
<code>/fast</code> [on off]	Attiva/disattiva la fast mode per risposte più rapide.	
<code>/usage</code> alias: /cost, /stats	Costo della sessione, limiti del piano e statistiche, con breakdown per skill, subagenti, plugin e server MCP.	
<code>/usage-credits</code>	Configura i crediti extra per continuare a lavorare quando raggiungi un limite del piano.	

✓ Pianificazione, review e qualità		prima di fare danni e prima di pushare
<code>/plan</code> [descrizione]	Entra in plan mode : Claude propone un piano completo (quali file, perché, in che ordine) prima di toccare qualsiasi cosa. Scorciatoia: Shift+Tab cicla le modalità.	
<code>/goal</code> [condizione clear]	Fissa un obiettivo : Claude continua a lavorarci finché la condizione non è soddisfatta, turno dopo turno. Senza argomento mostra il goal attivo; <i>clear</i> lo rimuove.	

<code>/diff</code>	Viewer interattivo dei diff: frecce sinistra/destra per passare dal diff git ai singoli turni di Claude, su/giù per i file. Si aggiorna da solo se lo stato git cambia.
<code>/code-review</code> [livello] [--fix] [--comment] SKILL	Rivede il diff corrente cercando bug di correttezza e pulizie. --fix applica i finding, --comment li posta come commenti inline sulla PR GitHub, ultra lancia una review multi-agente nel cloud.
<code>/review</code> [PR]	Stessa review, ma su una pull request GitHub (per numero). Senza argomenti elenca le PR aperte tra cui scegliere. Sola lettura.
<code>/security-review</code>	Passata di sicurezza sul diff del branch: injection, problemi di auth, esposizione di dati. Sola lettura.
<code>/simplify</code> [target] SKILL	Review di solo cleanup con fix applicati: 4 agenti in parallelo su riuso, semplificazione, efficienza e livello di astrazione. Non cerca bug: per quelli c'è /code-review.
<code>/ultrareview</code> [PR] CLOUD	Review profonda multi-agente in sandbox cloud. Invocazione preferita: /code-review ultra . 3 run gratuiti su Pro/Max, poi crediti.
<code>/verify</code> / <code>/run</code> SKILL	<code>/verify</code> compila, lancia e osserva l'app per confermare che la modifica funzioni davvero (non solo che i test passino); <code>/run</code> avvia e pilota l'app del progetto. /run-skill-generator insegna a Claude come farlo per il tuo progetto.
<code>/dataviz</code> [richiesta] SKILL	Linee guida di design per grafici e dashboard: sceglie la forma giusta, valida la palette per contrasto e daltonismo.

⇒ Parallelismo e background più lavoro, stesso terminale	
<code>/fork</code> <direttiva>	Lancia un subagente in background che eredita l'intera conversazione e lavora sulla direttiva mentre tu continui. Il risultato torna nella tua chat quando ha finito.
<code>/background</code> [prompt] alias: /bg	Stacca l'intera sessione in background e libera il terminale. Monitori con <i>claude agents</i> ; il prompt opzionale è l'ultima istruzione prima del distacco.
<code>/batch</code> <istruzione> SKILL	Modifiche su larga scala : analizza il codebase, spezza il lavoro in 5-30 unità indipendenti e, approvato il piano, lancia un subagente per unità in un git worktree isolato; ognuno implementa, testa e apre una PR.
<code>/tasks</code> alias: /bashes	Elenca e gestisce tutto ciò che gira in background nella sessione corrente.
<code>/loop</code> [intervallo] [prompt] SKILL	Esegue un prompt ripetutamente finché la sessione è aperta: <i>/loop 5m controlla se il deploy è finito</i> . Senza prompt fa manutenzione autonoma o usa <i>.claude/loop.md</i> .
<code>/schedule</code> [descrizione] alias: /routines	Crea routine pianificate che girano su infrastruttura cloud Anthropic. Claude ti guida nella configurazione in modo conversazionale.
<code>/workflows</code> / <code>/stop</code>	<code>/workflows</code> apre la vista di avanzamento dei workflow (pausa/riprendi/salva); <code>/stop</code> ferma la sessione in background a cui sei attaccato (per staccarti senza fermarla: <code>/exit</code>).
<code>/deep-research</code> <domanda> WORKFLOW	Ricerca web a ventaglio: molte ricerche in parallelo, verifica incrociata delle fonti e report finale con citazioni .

+ Integrazioni

GitHub, Slack, IDE, browser, cloud

<code>/install-github-app</code>	Installa la Claude GitHub App su un repo, con setup opzionale di workflow GitHub Actions e secrets.
<code>/autofix-pr</code> <code>[prompt]</code> CLOUD	Sessione cloud che sorveglia la PR del branch corrente e pusha fix quando la CI fallisce o arrivano commenti dei reviewer. Richiede la CLI <i>gh</i> .
<code>/install-slack-app</code> / <code>/chrome</code>	Installano/configurano l'app Slack (via OAuth) e Claude in Chrome.
<code>/ide</code>	Gestisce le integrazioni IDE (VS Code, JetBrains...) e ne mostra lo stato.
<code>/web-setup</code> / <code>/remote-env</code>	<code>/web-setup</code> collega GitHub a Claude Code on the web usando le credenziali gh locali; <code>/remote-env</code> sceglie l'ambiente di default per gli agenti cloud.
<code>/ultraplan</code> <code><prompt></code> CLOUD	Prepara un piano in una sessione ultraplan, lo rivedi nel browser , poi esegui in remoto o rimandi al terminale.
<code>/claude-api</code> <code>[migrate]</code> SKILL	Carica la reference della Claude API per il linguaggio del progetto (tool use, streaming, batch...). migrate aggiorna il codice esistente a un modello più recente.

🔧 Estensioni e personalizzazione

skills, plugin, hook, subagenti

<code>/skills</code> / <code>/reload-skills</code>	<code>/skills</code> elenca le skill disponibili (filtro digitando, t ordina per token, Spazio cambia visibilità); <code>/reload-skills</code> ri-scansiona le directory senza riavviare.
<code>/plugin</code> <code>[list install enable disable]</code>	Gestisce i plugin (bundle di comandi, agenti, skill e hook distribuiti come repo Git). <code>/reload-plugins</code> li ricarica al volo.
<code>/hooks</code>	Visualizza le configurazioni degli hook : script deterministici agganciati agli eventi dei tool (es. PreToolUse su Bash).
<code>/agents</code>	Gestione dei subagenti : nelle versioni recenti si chiede direttamente a Claude di crearli, o si editano i file in <code>.claude/agents/</code> .
<code>/statusline</code> / <code>/theme</code> / <code>/keybindings</code>	Personalizzano status line (descrivi cosa vuoi), tema colori (includere varianti per daltonici e temi custom) e scorciatoie da tastiera.
<code>/color</code> / <code>/tui</code> <code>[fullscreen]</code> / <code>/focus</code>	<code>/color</code> cambia il colore della barra prompt; <code>/tui</code> attiva il renderer fullscreen senza sfarfallio; <code>/focus</code> mostra solo prompt, riepilogo tool e risposta finale.
<code>/team-onboarding</code>	Genera una guida di onboarding per i colleghi analizzando il tuo uso di Claude Code negli ultimi 30 giorni: sessioni, comandi, server MCP.
<code>/fewer-permission-prompts</code> SKILL	Analizza i tuoi transcript e aggiunge a <code>settings.json</code> una allowlist dei tool read-only più usati, riducendo i prompt di conferma .

🔍 Diagnostica e manutenzione

quando qualcosa non torna

<code>/doctor</code>	Diagnostica installazione e impostazioni con icone di stato. Premi f per far riparare a Claude i problemi trovati.
<code>/debug</code> <code>[descrizione]</code> SKILL	Attiva il debug logging per la sessione e analizza il log per risolvere problemi; la descrizione opzionale focalizza l'analisi.
<code>/status</code> / <code>/release-notes</code>	<code>/status</code> mostra versione, modello, account e connettività (funziona anche mentre Claude risponde); <code>/release-notes</code> apre il changelog interattivo.
<code>/feedback</code> <code>[report]</code> alias: <code>/bug</code> , <code>/share</code>	Segnala un bug o invia feedback ad Anthropic, con il contesto della sessione allegato.
<code>/insights</code> / <code>/heapdump</code>	<code>/insights</code> genera un report sulle tue sessioni (aree, pattern, attriti); <code>/heapdump</code> scrive uno snapshot della heap JS per diagnosticare consumi di memoria anomali.
<code>/login</code> / <code>/logout</code> / <code>/exit</code>	Autenticazione account e uscita dalla CLI (<code>/exit</code> da una sessione background attacca la stacca senza fermarla). Alias di <code>/exit</code> : <code>/quit</code> .

<code>/powerup</code>	Mini-lezioni interattive con demo animate per scoprire le funzionalità di Claude Code.
<code>/radio</code>	Apri Claude FM , la radio lo-fi, nel browser. Per programmare con la colonna sonora giusta.
<code>/stickers</code> / <code>/mobile</code> / <code>/passes</code>	Ordina gli sticker di Claude Code, mostra il QR per l'app mobile, regala una settimana gratis agli amici (se idoneo).
<code>/voice</code> <code>[hold tap off]</code>	Dettatura vocale, in modalità tieni-premuto o tocca per attivare.

🔧 Crea i tuoi comandi (skills)

Ogni prompt che ripeti spesso può diventare un comando. Il formato raccomandato è una **skill**; i file in `.claude/commands/` restano supportati come formato legacy.

```
# .claude/skills/commit/SKILL.md
---
description: Crea un commit convenzionale
allowed-tools: Bash(git add:*), Bash(git commit:*)
argument-hint: [messaggio]
---
Analizza il diff e crea un commit
in stile Conventional Commits: $ARGUMENTS
```

- Si invoca con `/commit`; **\$ARGUMENTS** cattura tutto il testo dopo il comando (\$1, \$2... i singoli argomenti).
- `!'comando'` nel file esegue shell e inietta l'output nel prompt.
- Skill di progetto: `.claude/skills/` (committale nel repo!) · personali: `~/.claude/skills/`.
- A differenza dei vecchi comandi, Claude può invocare le skill **anche da solo** quando la description corrisponde al task.

🖱️ Scorciatoie da ricordare

- `Esc` interrompe la risposta in corso · `Esc Esc` apre il menu di rewind.
- `Shift+Tab` cicla: normale → auto-accept → plan mode.
- `!` a inizio riga = bash mode: esegui comandi shell e l'output entra nel contesto.
- `@` + percorso = riferimento esplicito a un file (con tab-completion).
- `#` + testo = aggiunta rapida alla memoria (*# usa sempre singoli apici in JS*).

🔥 Consigli dal campo

- Lancia `/compact` in modo proattivo nelle sessioni lunghe, non quando sei già al limite.
- `/plan` prima di ogni modifica grossa: costa un turno, risparmia dieci.
- I comandi slash **consumano token**: anche `/compact` ha un costo.
- Meglio invocazioni sequenziali che catene di comandi in un unico prompt.
- Committa le skill di team nel repo e trattale come codice: review incluse.

Fonte: code.claude.com/docs/en/commands · Le funzionalità evolvono in fretta: in caso di dubbio, `/help` e `/release-notes` sono la verità della tua versione.